

STANDARD MINIMI DI CONOSCENZE/ABILITÀ/COMPETENZE

DISCIPLINA Progettazione multimediale INDIRIZZO Grafica e Comunicazione

CORSO DIURNO

CORSO DI II LIVELLO

ANNO DI CORSO/PERIODO DIDATTICO 2024/2025

AL TERMINE DEL PRIMO PERIODO (TRIMESTRE/QUADRIMESTRE)

COMPETENZA	
Progettare e realizzare prodotti di comunicazione fruibili attraverso differenti canali, scegliendo strumenti e materiali in relazione ai contesti d'uso e alle tecniche di produzione	
CONOSCENZE	ABILITÀ
<ul style="list-style-type: none"> Evoluzione storica del design grafico e fotografico. Psicologia, percezione dei colori e applicazioni Metodi e criteri di composizione grafico-visiva bi e tridimensionale 	<ul style="list-style-type: none"> Sperimentare nella ricerca grafica le potenzialità espressive del segno alfabetico e del colore Riconoscere gli elementi storici, tipologici ed espressivi dei caratteri tipografici ed rielaborarli per la realizzazione di composizioni grafiche.

FINALI

COMPETENZA	
Progettare e gestire la comunicazione grafica e multimediale attraverso l'uso di diversi supporti	
CONOSCENZE	ABILITÀ
<ul style="list-style-type: none"> Caratteristiche tecniche, funzionali ed estetiche dei prodotti grafici, multimediali. 	<ul style="list-style-type: none"> Individuare i media per la comunicazione più efficace. Scegliere modalità espressive in relazione all'efficacia e all'impatto visivo del prodotto

	<p>Progettare, realizzare e presentare prodotti grafici, sulla base dell'analisi dei contenuti, del tipo di interazione con l'utenza e delle finalità comunicative.</p>
--	---